

Ingrédients

Il vous faut :

- Un fond d'écran (dessin ou texture)
- Un fichier musical

Pour plus de renseignements sur l'utilisation des fonds d'écran et des fichiers musicaux avec les e-mails, il existe un TORTUT spécifique sur mon site (<http://mclaveau.com>).

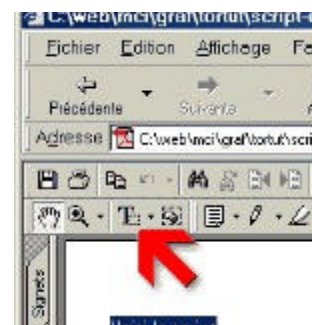
Auteur

Je ne connais pas l'auteur du script, qui m'a été fourni par Jordane, du groupe « Les Amis de l' Image ».

Utilisation

Il faut copier le script dans votre message. Remplacez ensuite les zones en rouge par vos textes. Remplacez également les zones en bleu par le nom de vos (votre) fichiers graphiques, et les zones en vert par le nom de vos (votre) fichiers musicaux.

Rappel : avec Acrobat, pour sélectionner du texte, utilisez l'outil « Texte ». Avec Acrobat version 5, l'outil « Texte » se trouve en haut à gauche, comme sur ce dessin :



Rappel : pour copier le script, vous devez sélectionner le texte en question, puis faire [Ctrl-C] au clavier. Pour coller, utiliser [Ctrl-V].

Rappel : pour coller le texte (script) dans votre nouveau message, avec Outlook-Express, vous devez envoyer un message au format HTML (choix par le menu « Format + Texte enrichi (HTML) »). Il faut ensuite se positionner sur l'onglet « Source » (en bas) ; supprimer ce qu'il y a déjà, et coller le texte du script.

Lors de l'envoi du message, il se peut que vous ayez un message disant qu'il est impossible de trouver les images. Cela peut vouloir dire que le nom d'un fichier est erroné (ou alors son extension, ou encore son chemin d'accès -Path-).

Voilà le script :

```

<HTML>
<HTML><BODY bgColor=#ffffff background=c:\wtst\fondmci.jpg>
<DIV><FONT color=#ffff00>Message important.</FONT></DIV>
<BGSOUND balance=0 src=c:\wtst\arrangement.mid volume=0 loop=infinite>

<STYLE type=text/css>.scroll {
    FONT-WEIGHT: bold; FONT-SIZE: 48px; COLOR: #00FF00; FONT-FAMILY: Verdana, Courier, Courier New; TEXT-
ALIGN: center
}
STYLEBODY {
    BORDER-RIGHT: #ff0000 18px ridge; BORDER-TOP: #ff0000 18px ridge; BORDER-LEFT: #ffffff 18px ridge;
BORDER-BOTTOM: #0000cc 18px ridge

```

```
}  
</STYLE>
```

```
<SCRIPT language=JavaScript1.2>
```

```
if (document.all)  
document.write  
var initialx, initialy, scrolltext;  
var frame = 0, frame2 = 0.5;  
var amplitude1 = 60, amplitude2 = 20;  
var offset = 0.2, speed = 0.2, speed2 = 0.35;  
var offset2 = 0.6;  
var scrollspeed = 8;  
var charwidth = 44;  
  
var twopi = Math.PI * 2;  
var characters, position, numvisible, nextchar, firstchar;  
var skipsteps = 1;  
var delaytimer = 0;  
var interval;
```

```
function sinescroll (x, y, value, number_of_chars)  
{  
    // setup globals  
    scrolltext = new String(value);  
    initialx = x;  
    initialy = y;  
    numvisible = number_of_chars;  
    nextchar = numvisible;  
    firstchar = 0;  
  
    // create fixed-size arrays of characters and positions  
    characters = new Array(numvisible);  
    position = initialx;  
  
    // write DIVs to hold characters  
    for (var i = 0; i < numvisible; i++)  
    {  
        document.write('<DIV ID="character" STYLE="position:absolute;top:350',  
            initialy, ';left:-10000',  
            ';width=', charwidth, ';height=80;"><p class=scroll>',  
            scrolltext.charAt(i), '</p></DIV>');  
    }  
}
```

```
function step ()  
{  
    // increment counters  
    frame += speed;  
    frame2 += speed2;  
  
    // delay timer  
    if (delaytimer > 0)  
    {
```

```

    delaytimer--;
}
else
{
    // update position
    position -= scrollspeed;
}

// check for 'offscreen'
if (position < (initialx - charwidth))
{
    while (scrolltext.charAt(nextchar) == '|')
    {
        delaytimer += 90;
        nextchar++;
    }

    // set nextchar into characters array
    characters[firstchar].innerHTML = '<p class=scroll>' + scrolltext.charAt(nextchar) + '</p>';

    // update nextchar
    nextchar++;

    // check for wrap-around
    if (nextchar >= scrolltext.length)
    {
        nextchar = 0;
    }

    // change position and counters by offset
    position += charwidth;
    frame += offset;
    frame2 += offset2;

    // update firstchar
    firstchar++;

    if (firstchar >= numvisible)
    {
        firstchar = 0;
    }
}

// wrap-around counters
if (frame > twopi) frame -= twopi;
if (frame2 > twopi) frame2 -= twopi;

// set up loop variables
var angle = frame;
var angle2 = frame2;
var pos = position;

// update the html
for (var i=firstchar; i < numvisible; i++)
{
    characters[i].style.left = pos;
    characters[i].style.top = initialy + amplitude1 * Math.sin(angle) + amplitude2 * Math.sin(angle2);
    angle += offset;
}

```

```

    angle2 += offset2;
    pos += charwidth;
}

for (var i=0; i < firstchar; i++)
{
    characters[i].style.left = pos;
    characters[i].style.top = initialy + amplitude1 * Math.sin(angle) + amplitude2 * Math.sin(angle2);
    angle += offset;
    angle2 += offset2;
    pos += charwidth;
}
}

```

```

function start ()
{
    if (!document.all)
    return
    // get all of the DIV tags into an array (IE only?)
    characters = document.all.item('character');

    // setup timeout to call this function again
    interval = window.setInterval("step()", 40);
}

```

```

function stop ()
{
    if (!document.all)
    return
    if (interval)
        clearInterval(interval);
}

```

```

window.onload=start
window.onunload=stop

```

```

if (document.all) sinescroll(30, 100, " Bonjour, un petit script présenté par Michel Claveau Informatique. ";
15);

```

```

</SCRIPT>
</BODY></HTML>

```